

○ Προσωπικά στοιχεία ○

✉ helen.vizaniari@gmail.com

☎ +30 6971617933

📍 Αθήνα, Ελλάδα

📅 03/04/2000

○ Σύνδεσμοι ○

✦ [Portfolio](#)

✦ [LinkedIn](#)

✦ [ArtStation](#)

✦ [Itch.io \(Game Publishing Site\)](#)

○ Εκπαίδευση ○

- **Game Development & Web Design**
IEK AKMI
Σεπ 2018 - Ιούλ 2020

○ Γλώσσες ○

✦ Ελληνικά

✦ Αγγλικά

○ Δεξιότητες ○

✦ 3DS MAX

✦ HTML/CSS

✦ Adobe Photoshop

✦ Wordpress

✦ Elementor (WordPress)

✦ MySQL

✦ Unreal Engine (Game Engine)

○ Ελένη Βυζανιάρη ○

✦ Game Developer / Web Designer ✦

○ Περίληψη ○

Είμαι πτυχιούχος Game Development και Web Design με εμπειρία στη δημιουργία ιστοσελίδων και αγάπη για τα παιχνίδια και τις τέχνες. Ψάχνω για μια θέση όπου θα μπορώ να συνεχίσω να αναπτύσσω τις δεξιότητές μου και να δουλέψω σε ενδιαφέροντα έργα.

Στο κομμάτι του Web Design έχω αξιοποιήσει τις ικανότητες μου στο Wordpress με και χωρίς plugins για την δημιουργία πολλαπλών ιστοσελίδων από δικούς μου πελάτες αλλά και σε συνεργασία με την εταιρία Centiva Software Solutions, όλα μου τα έργα μπορούν να βρεθούν στο portfolio μου.

Στο κομμάτι του Game Development ανανεώνω συνεχώς τις γνώσεις μου σε καινούργια προγράμματα και τακτικές και δουλεύω στο δικό μου project αφότου έφτιαξα ένα prototype που μπορεί να βρεθεί και αυτό στο portfolio μου.

○ Εργασιακή Εμπειρία ○

Υπάλληλος Γραφείου, 2BitTel, Αθήνα

Δεκέμβριος 2020 - Φεβρουάριος 2021

Τηλεφωνική εξυπηρέτηση για πελάτες της εταιρίας.

Frontend Web Designer, Hippie Monkeys, Αθήνα

Απρίλιος 2022 - Ιούλιος 2022

Ως Frontend Web Designer, χρησιμοποίησα το Wordpress για να δημιουργήσω οπτικά ελκυστικές και φιλικές προς το χρήστη ιστοσελίδες.

Βοήθησα επίσης στον γραφιστικό σχεδιασμό αρκετών προϊόντων, συνεργαζόμενη στενά με την ομάδα προγραμματισμού για να προωθήσω βελτιώσεις και στις δύο ιστοσελίδες της εταιρείας.

Frontend Web designer, Centiva Software Solutions, Αθήνα

Αύγουστος 2022 - Δεκέμβριος 2022

Ήμουν υπεύθυνη για την δημιουργία και οπτική αναβάθμιση διαφόρων ιστοσελίδων για τους πελάτες μας, διασφαλίζοντας ότι ανταποκρίνονταν στα συγκεκριμένα αιτήματα και τις ανάγκες κάθε πελάτες μας.

✦ Godot Engine (Game Engine)

✦ MS Office Word

✦ MS Power Point

✦ Notion Workspace

✦ Figma Workspace

✦ Trello Workspace

✦ Δημιουργικότητα

✦ Φιλομαθής φύση

✦ Fire Alpaca (illustrating /drawing Program)

✦ Krita (illustrating /drawing Program)

✦ Bitsy Editor Engine (2D HTML Browser Game Engine)

✦ Piskel (Pixel Sprite Editor/Animator)

✦ Lospec (Pixelart Editor)

✦ Bfxr (8bit Sound Effects)

✦ Bosca Ceoil (8bit Soundtrack)

○ ΣΠΟΥΔΕΣ ○

Game Development & Web Design

Σεπτέμβριος 2018 - Ιούλιος 2020

Κατά τη διάρκεια των σπουδών μου στο ΑΚΜΙ, απέκτησα ισχυρά θεμέλια σε διάφορα βιομηχανικά πρότυπα λογισμικού και τεχνολογιών.

Στον τομέα της ανάπτυξης παιχνιδιών, ανέπτυξα τις δεξιότητές μου στο 3D modeling με τη χρήση του 3DS MAX, στον προγραμματισμό σε C++ με το Visual Studio και στη χρήση της Unreal Engine και του Adobe Photoshop για τη δημιουργία παιχνιδιών.

Στον τομέα του σχεδιασμού ιστοσελίδων, έμαθα τα βασικά της HTML και του CSS και απέκτησα εμπειρία στη χρήση του Wordpress για τη δημιουργία ιστοσελίδων. Επιπλέον, απέκτησα γνώσεις στη χρήση των εργαλείων του Microsoft Office, όπως το Word και το PowerPoint.

○ Σεμινάρια ○

✦ Michigan Proficiency in English

Σεπτέμβριος 2010 - Δεκέμβριος 2017

✦ Ιδιωτικά μαθήματα τέχνης, Τοπική γκαλερί

Ιούνιος 2018 - Ιούλιος 2018

✦ " Photoshop Essentials " , IEK IEK AKMH (με την καθηγήτρια Ναταλία Ματθέου)

Σεπτέμβριος 2019 - Σεπτέμβριος 2019

✦ " Hacking Cracking Mining " , IEK AKMH (με τον καθηγητή Νικηφόρο Κοντόπουλο)

Νοέμβριος 2020 - Νοέμβριος 2020

✦ " Game Design " , IEK AKMH (με τους καθηγητές Χρήστο Σταυρόπουλο & Γιώργο Σαγιάκο)

Μάιος 2020 - Μάιος 2020

✦ " Soft Skills " , IEK AKMH (με διάφορους καθηγητές)

Ιούνιος 2020 - Ιούνιος 2020

○ Χόμπι ○

Εκτός από την επαγγελματική μου δραστηριότητα, έχω πολλά χόμπι, ιδίως στον τομέα της τέχνης. Μου αρέσει το ψηφιακό σχέδιο, αλλά πρόσφατα πειραματίστηκα με τον καμβά και τα ακρυλικά.

Είμαι επίσης λάτρης των βιντεοπαιχνιδιών, τόσο από τη σκοπιά του καταναλωτή όσο και από τη σκοπιά του δημιουργού και είμαι

πάντα γεμάτη ιδέες, με προτίμηση στους open worlds, τα RPGs και τα παιχνίδια survival.

Σαν συγγραφέας και δημιουργός κόσμων, μου αρέσει να δημιουργώ ενδιαφέρουσες ιστορίες και ιδέες για παιχνίδια και μικρά κόμικς.

Είμαι επίσης αυτοδίδακτη μουσικός, παίζοντας κυρίως αρμόνιο, και μου αρέσει να συνθέτω τη δική μου μουσική.

Εκτός από τα ενδιαφέροντά μου για την τέχνη και τα παιχνίδια, είμαι λάτρης της επιστήμης, συγκεκριμένα του τομέα της αστρονομίας και της αστροφυσικής, καθώς και της γεωλογίας. Μελετώ τακτικά νέες ανακαλύψεις και αποστολές στο διάστημα.

Τέλος, είμαι ενθουσιώδης κηπουρός και μου αρέσει να μελετώ τα φυτά.